**FECHA:** 04/12/2019

**OBJETIVO:** RESTful APIin Unity

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 12:15 | 18:00 | UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Andre Luis Orellana | Programador |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. Crear una interfaz que pueda comunicarse con el cliente.

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. Unity: viendo un tutorial en Youtube pude realizar un proyecto donde el usuario ingrese su nombre y le aparezca un numero aleatorio en un cuadro de texto y con el botón de “submit” pueda registra su nombre y puntaje en FireBase. |